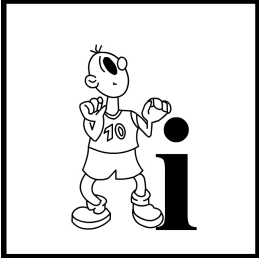




Sachverhalt:



Java ist eine *objektorientierte Programmiersprache*. Sie sollen klären was damit gemeint ist.

Für 2 *Lehrer* der KSW sollen testweise die Lehrerdaten auf der Konsole ausgegeben werden.

Für 2 *Schüler* sollen testweise Abi-Sprüche auf der Konsole ausgegeben werden.

Aufgaben

Lehrer anzeigen

Schülersprüche anzeigen

Test schreiben

1 Aufgabenstellung

1.1 Lehrer anzeigen

Alle Lehrer besitzen eine Identifikationsnummer, einen Namen und eine E-Mail-Adresse.

Formulieren Sie:

1. Welche Klasse(n) deklarieren Sie?
2. Welche Eigenschaften legen Sie für die benötigten Objekte fest?
3. Um welchen Typ „Daten“ handelt es sich?
4. Welche Verhaltensweisen legen Sie für die benötigten Objekte fest?

1.2 Schülersprüche anzeigen

Alle Schüler besitzen einen Namen, einen Spitznamen und genau einen Abi-Spruch.

Formulieren Sie:

1. Welche Klasse(n) deklarieren Sie?
2. Welche Eigenschaften legen Sie für die benötigten Objekte fest?
3. Um welchen Typ „Daten“ handelt es sich?
4. Welche Verhaltensweisen legen Sie für die benötigten Objekte fest?

2 Testen und Dokumentieren

Programmieren Sie für Aufgabe 1.1 (01_01Java) und Aufgabe 1.2 (01_02Java) eine Anwendung mit der Entwicklungsumgebung Eclipse. Die Ausführung der Anwendung soll folgende Ergebnisse anzeigen, dokumentieren Sie Ihre Ergebnisse (UML-Klassendiagramm und Quellcode):

```
<terminated> Starterklasse [Java Application] C:\Programme\J...
ID: 101
Name: Kaiser
E-Mail: jkaiser@kswangen.de

ID: 102
Name: Janischek
E-Mail: cjanischek@kswangen.de
```

[01_01Java]

```
<terminated> Starterklasse (1) [Java Application] C:\Programme\Java\bin\jav...
Name: Thomas
Spitzname: Tomany
Spruch: Its a messed up world, but I love it.

#####

Name: Johanna
Spitzname: Jo
Spruch: Mit einer Tüte fing es an.
```

[01_02Java]