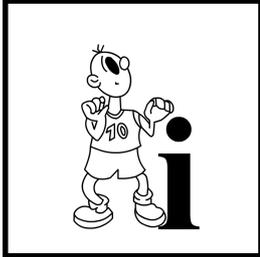




Sachverhalt:



In vielerlei Hinsicht müssen Anwendungen intelligent sein. Kontrollstrukturen sollen nun helfen eine Entscheidung zu treffen.

Für 2 *Skipässe* soll testweise der *reguläre Preis* bestimmt und auf der Konsole ausgegeben werden.

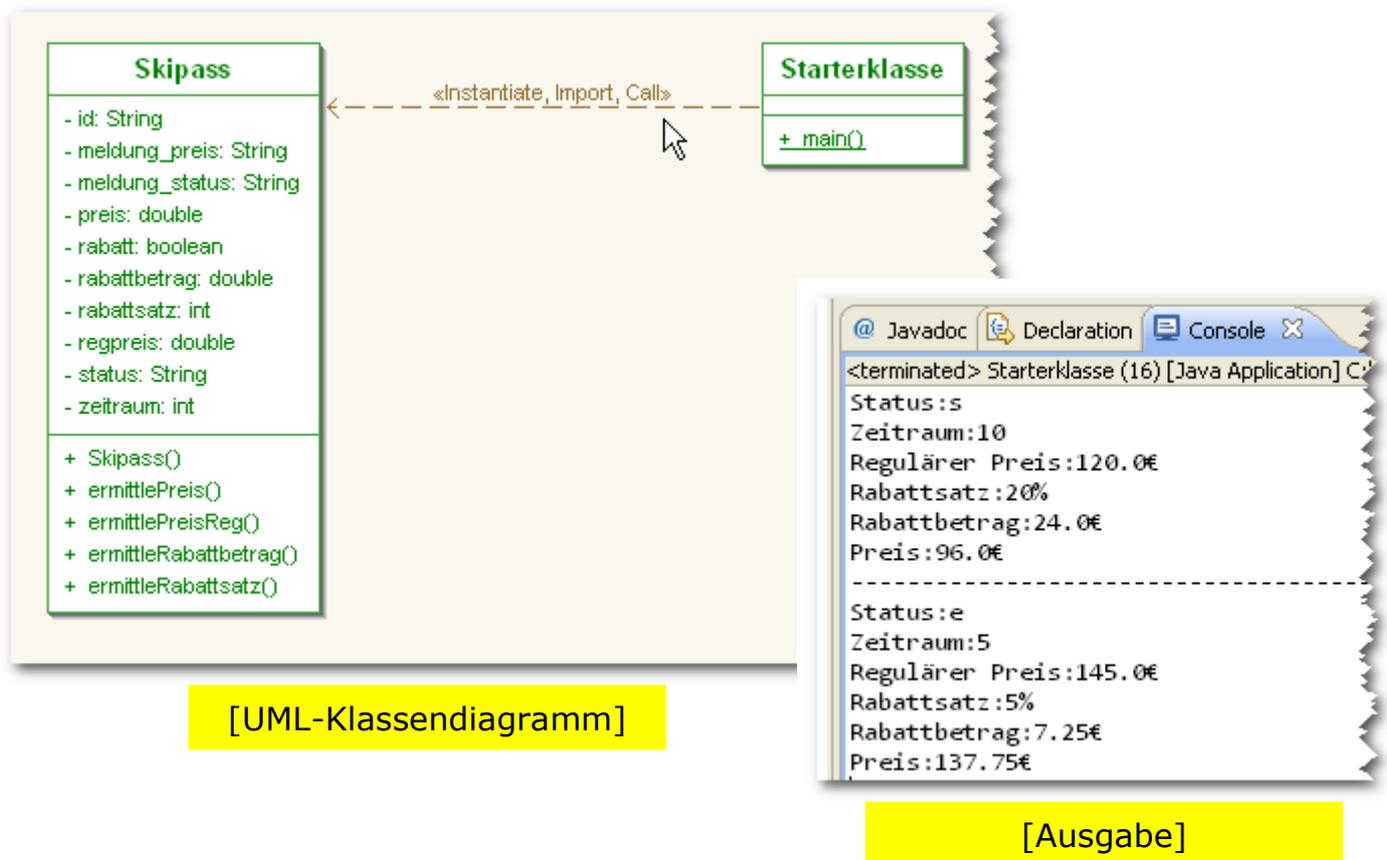
Angaben

Skipass : siehe Klassendiagramm

Für 3 *Tage* sollen testweise die *Bezeichnung* bestimmt und auf der Konsole ausgegeben werden.

1 Aufgabenstellung

1.1 Gegeben ist das UML-Klassendiagramm der folgenden Anwendung





Nach Eingabe der ID, des Zeitraumes und des Status (s=Schüler, e=Erwachsene) erfolgen:

1.2 Die Ermittlung des regulären Preises anhand der vorgegebenen Tabelle:

Preisübersicht		
Tage	Preis	
	Erwachsene	Preis Schüler
1	33,00 €	17,00 €
2	64,00 €	32,00 €
3	93,00 €	47,00 €
4	120,00 €	60,00 €
5	145,00 €	73,00 €
6	168,00 €	84,00 €
7	189,00 €	95,00 €
8	208,00 €	104,00 €
9	225,00 €	113,00 €
10	240,00 €	120,00 €
11	253,00 €	127,00 €
12	264,00 €	132,00 €
13	273,00 €	137,00 €
14	280,00 €	140,00 €



1.3 Die Ermittlung des Rabattsatzes und Berechnung des Rabatbetrages:

Rabatt		
Zeitraum ab	Erwachsene	Schüler
	In %	In %
3	5	10
7	10	15
10	15	20

1.4 Die Berechnung des Preises.

2 Testen und Dokumentieren

Programmieren Sie für Aufgabe 1.1 (02_03Java) eine Anwendung mit der Entwicklungsumgebung Eclipse. Die Ausführung der Anwendung soll folgende Ergebnisse anzeigen, dokumentieren Sie Ihre Ergebnisse (UML-Klassendiagramm, Struktogramme und Quellcode):