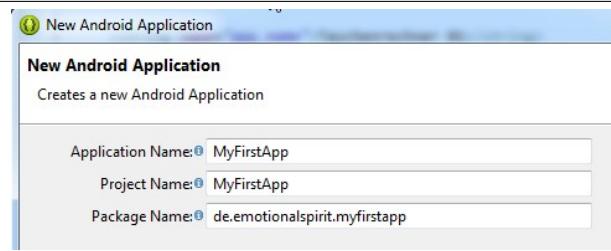
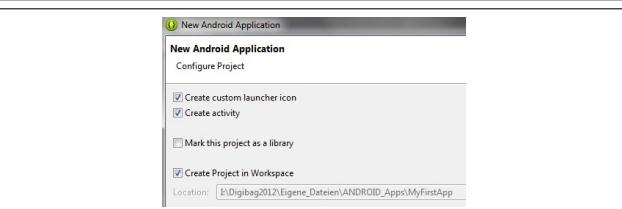


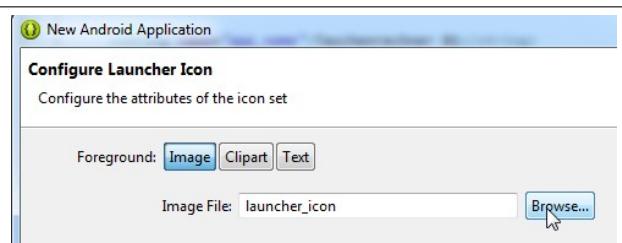
Wählen Sie in der Menüleiste die Option »File« »New« »Android Applikation Projekt«.



Geben Sie für den »Application Name« (siehe Grafik) einen Namen ein und bestimmen Sie den Paketnamen. Falls Sie eine eigene Domäne besitzen setzt sich der Paketname in der Regel aus der Top-Level-Domäne, dem Domainenamen gefolgt vom Anwendungsnamen zusammen (siehe Grafik). Belassen Sie die übrigen Einstellungen und bestätigen Sie die Eingaben mit einem klick auf die Schaltfläche »Next«.



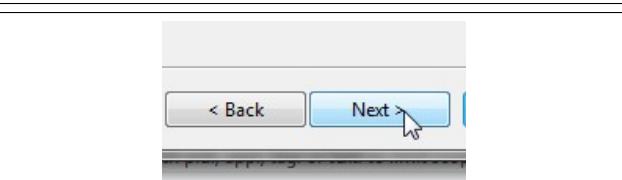
Belassen Sie die Projekt-Konfiguration in diesem einfachen Fall und klicken Sie erneut auf die Schaltfläche »Next«.



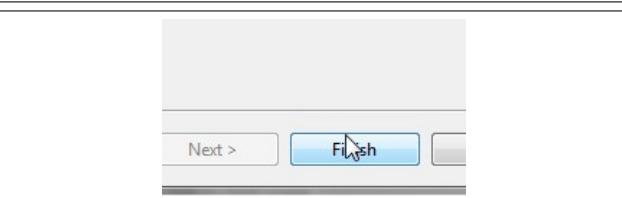
Wählen Sie in Ihrem Datei-System eine geeignete Grafik als App-Icon aus. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche »Browse...« und geben Sie den Dateipfad an.



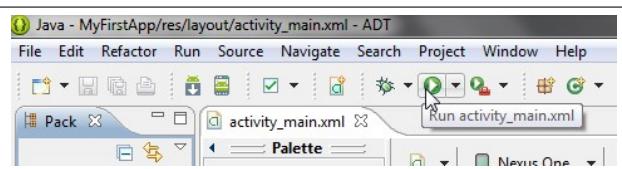
Wählen Sie die Option »Center« im Bereich »Foreground Scaling«. Nutzen Sie die Option »Square« im Bereich »Shape«. Legen Sie dann eine geeignete Farbe im Bereich »Background Color« fest. Bestätigen Sie abschließend Ihre Eingaben. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche »Next« .



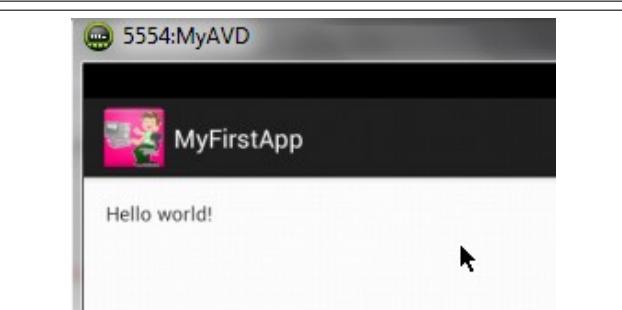
Belassen Sie die Standardwerte für die »Create Activity« und erzeugen Sie mit einem Klick auf die Schaltfläche »Next« eine »Blank Activity«. Diese Aktivität enthält die klassische Ausgabe »Hello world!« .



Schließen Sie die Projekt-Konfiguration mit einem Klick auf »Finish« ab.



Testen Sie nun die Anwendung (siehe Grafik). Klicken Sie auf die Schaltfläche »Run activity_main.xml« in der Eclipse Menüleiste. Der Start dauert in der Regel einen Moment. Werden Sie nicht ungeduldig!



Der Emulator wird gestartet. Entsperren Sie den angezeigten Handy-Desktop, daraufhin wird die Anwendung gestartet. Auf dem Display erscheint der Text »Hello world!« auf dem Display. Glückwunsch, das Grundgerüst für eine Anwendung steht.



Schließen Sie den Emulator und fahren Sie mit dem nächsten Leittext fort.