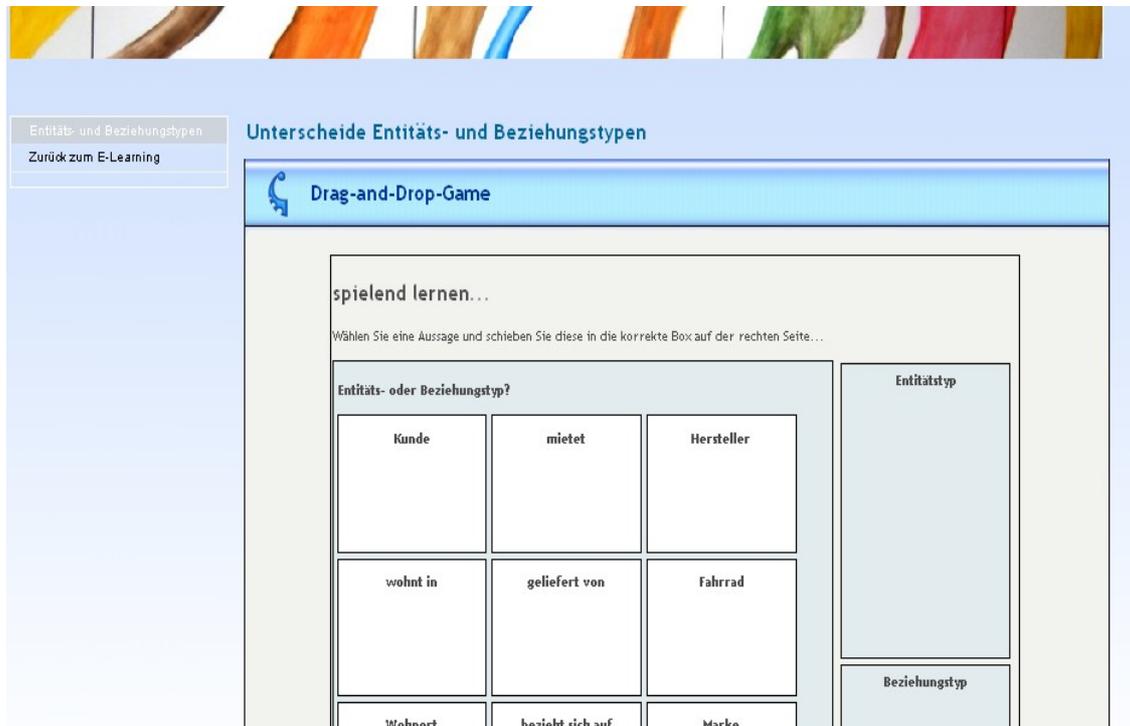




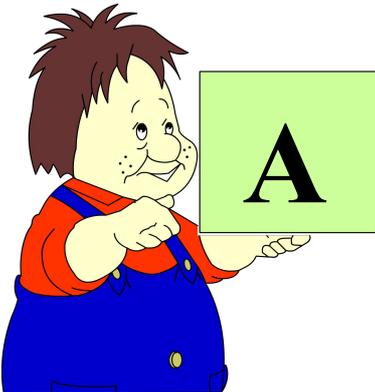
Thema: Online-Game – Entitäts- und Beziehungstypen



[Abbildung: Online-Game¹]

Aufgabenstellung:

1. Öffnen Sie in Ihrem Browser (Firefox oder IE) die folgende Internetadresse:
<http://www.emotionalspirit.de/eLearning/OnlineGameDatenbanken/>
2. Schieben Sie die linken Boxen nacheinander mit gedrückter linker Maustaste in die richtige Box auf der rechten Seite. Wenn Sie die richtige Box gewählt haben färbt sich die verschobene Box grün.
3. Notieren Sie die richtige Lösung auf dem Arbeitsblatt.



4. Entfernen Sie die verschobene Box und wiederholen sie den Vorgang für alle auf der linken Seite aufgeführten Boxen. Notieren Sie alle korrekten Ergebnisse.

¹ Quelle: <http://www.emotionalspirit.de/eLearning/OnlineGameDatenbanken/>



Thema: Online-Game – Entitäts- und Beziehungstypen

Lösung zu Aufgabe 3 und 4:

Entitätstypen sind...

Kunde
Vermietung
Hersteller
Fahrrad
Wohnort
Schüler
Marke
Person

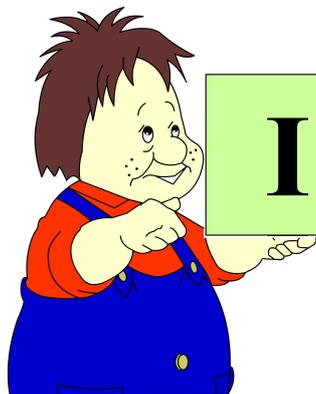
Beziehungstypen sind

mietet
wohnt in
geliefert von
bezieht sich auf
vereinbart
Heimat von

Merke:

Als *Entität* (synonym Informationsobjekt; englisch entity) wird in der Datenmodellierung ein eindeutig zu bestimmendes Objekt bezeichnet, dem Informationen zugeordnet werden. Die Objekte können materiell oder immateriell, konkret oder abstrakt sein.

Ein *Beziehungstyp* (Relationship) ist eine Verknüpfung / Zusammenhang zwischen zwei oder mehreren Entitäten (z. B. Angestellter Müller *leitet* Projekt 3232).



Hinweis:

Wenn Sie mit Aufgabe 4 fertig sind lösen Sie als nächstes die Aufgaben der 4. Phase (siehe Leittext).