

Idee, Zweck, Systembeschreibung:

Es existiert ein Online Shop mit *Produkten*. Ein *Produkt* ist ein *Buch* [*Typ*: Gebundene Ausgabe] oder ein *Hörbuch* [*Typ*: Audio CD]. *Mitarbeiter* können im Produkt-Pflege-System *Produkte eingeben* und *bearbeiten*. Dazu müssen die *Mitarbeiter* die unterschiedlichen Eigenschaften der verschiedenen *Produkte* im Produkt-Pflege-System *setzen* (engl. set) und ggf. aus dem System *holen* (engl. get). Die *Mitarbeiter* nutzen dazu eine *Benutzeroberfläche* (Gui).

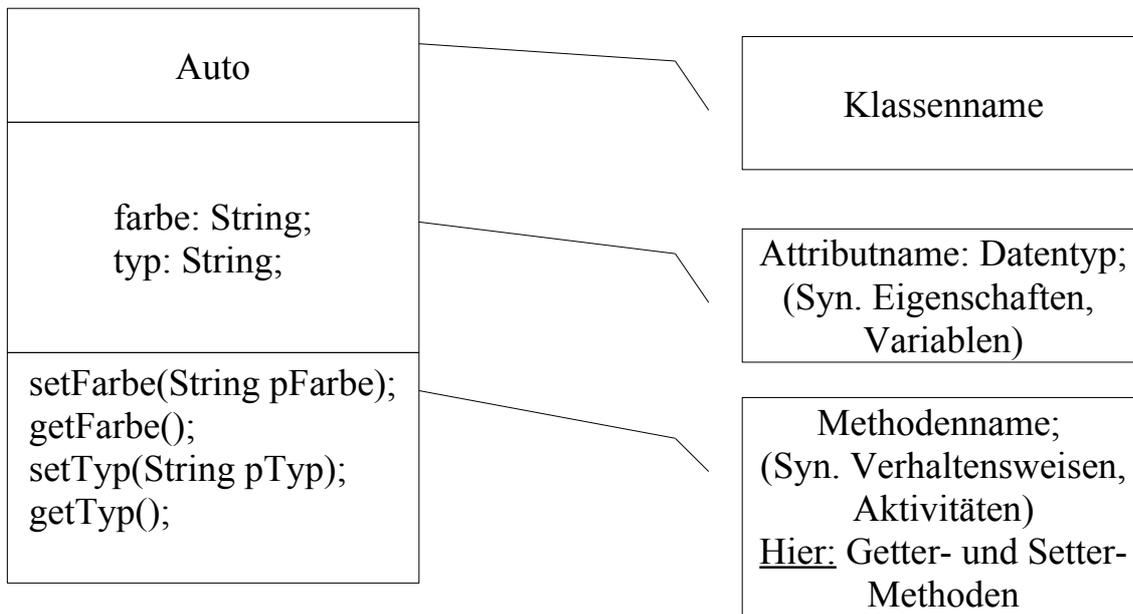
Anwendungsfälle:

		
<p><i>Myra Bellamy</i> arbeitet in der <i>Einkaufsabteilung</i>. Soeben hat Sie mit Verhandlungsgeschick den <i>Einkaufspreis</i> für das <i>Hörbuch</i> „Die Jahrhunderttage“ (<i>Titel</i>) auf 18,99 € runter gehandelt. Sie möchte nun den <i>Einkaufspreis</i> im Produkt-Pflege-System aus dem System <i>holen</i> und neu <i>setzen</i>. Dazu <i>sucht</i> Sie das <i>Produkt</i> anhand der <i>ProduktID</i> im System heraus.</p>	<p><i>Moe Szyslak</i> arbeitet im <i>Lager</i>. Soeben sind 200 neue Exemplare des <i>Buches</i> vom <i>Typ</i> „gebundenen Auflage“ „Deutschland schafft sich ab“ (<i>Titel</i>) von Thilo Sarrazin eingetroffen. Er möchte nun die <i>Lagermenge</i> für das <i>Produkt</i> im Produkt-Pflege-System aus dem System <i>holen</i> und neu <i>setzen</i>. Dazu <i>sucht</i> Er das <i>Produkt</i> anhand der <i>ProduktID</i> im System heraus.</p>	<p><i>Marv Albert</i> arbeitet in der <i>Marketingabteilung</i>. Im Rahmen einer Kampagne soll das <i>Hörbuch</i> „Das Ende der Geduld“ (<i>Titel</i>) vom <i>Typ</i> „Audio CD“ einen reduzierten <i>Verkaufspreis</i> von 12,99 € erhalten. Er möchte nun den <i>Verkaufspreis</i> für das <i>Produkt</i> im Produkt-Pflege-System aus dem System <i>holen</i> und neu <i>setzen</i>. Dazu <i>sucht</i> Er das <i>Produkt</i> anhand der <i>ProduktID</i> im System heraus.</p>

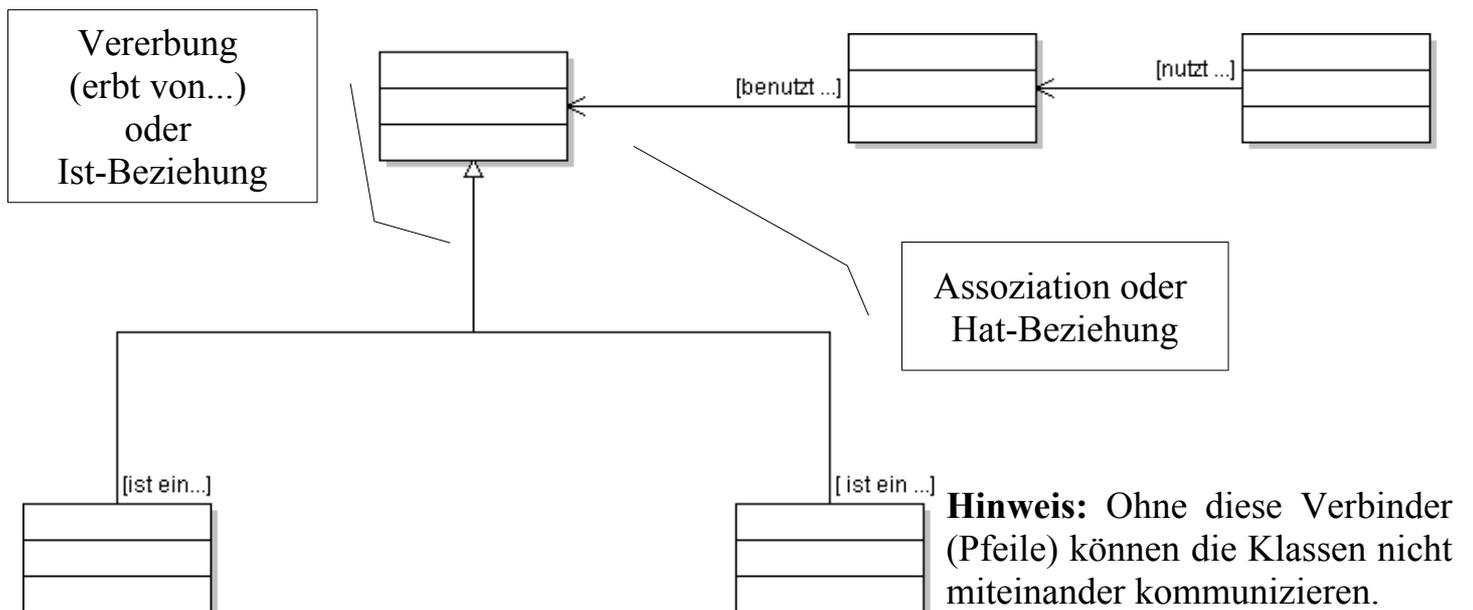


Merke: Sogenannte Getter- und Setter-Methoden¹ (Syn. Aktivität, Verhaltensweise) existieren für jede Eigenschaft. Z.B. Die Methoden `setFarbe(String pFarbe)` und `getFarbe()` für das Attribut (syn. Variable, Eigenschaft) `String farbe` der Klasse `Auto`. Diese Methoden dienen dazu Eigenschaftswerte einzelner Objekte zu modifizieren (bearbeiten, ändern) bzw. erstmalig zu initialisieren (Wert setzen). Es sind quasi Teilhandlungen auf unterster Ebene (Hinweis: kleinschrittig denken).

Zur Erinnerung die UML-Notation einer Klasse:



Vorgabe der System-Architektur den Produkt-Pflege-Systems:



Hinweis: Ohne diese Verbinder (Pfeile) können die Klassen nicht miteinander kommunizieren.

¹ „get“ steht für „holen“, „set“ steht für „setzen“