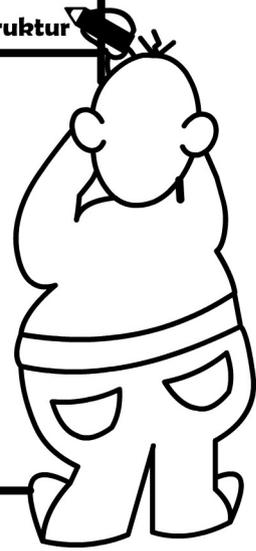


Grundgerüst einer Java-Anwendung

```
public class Person {  
    private String name;  
  
    public Person() {  
    }  
  
    public setName(pName) {  
        this.name = pName;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
}
```

HINWEISE
Immer
die
gleiche
Struktur

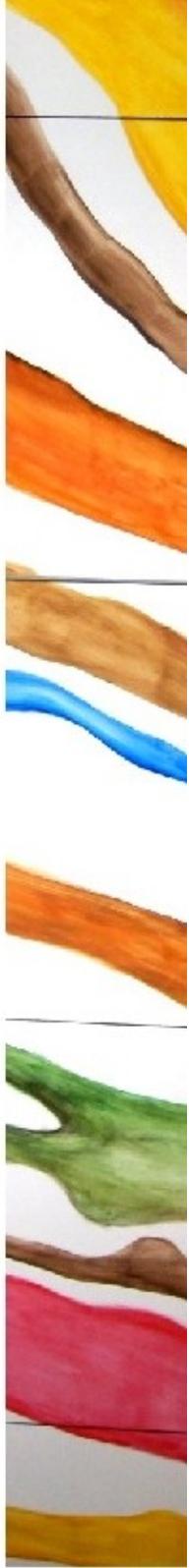


Fachklassen

Kaufmännische
Schule
Wangen

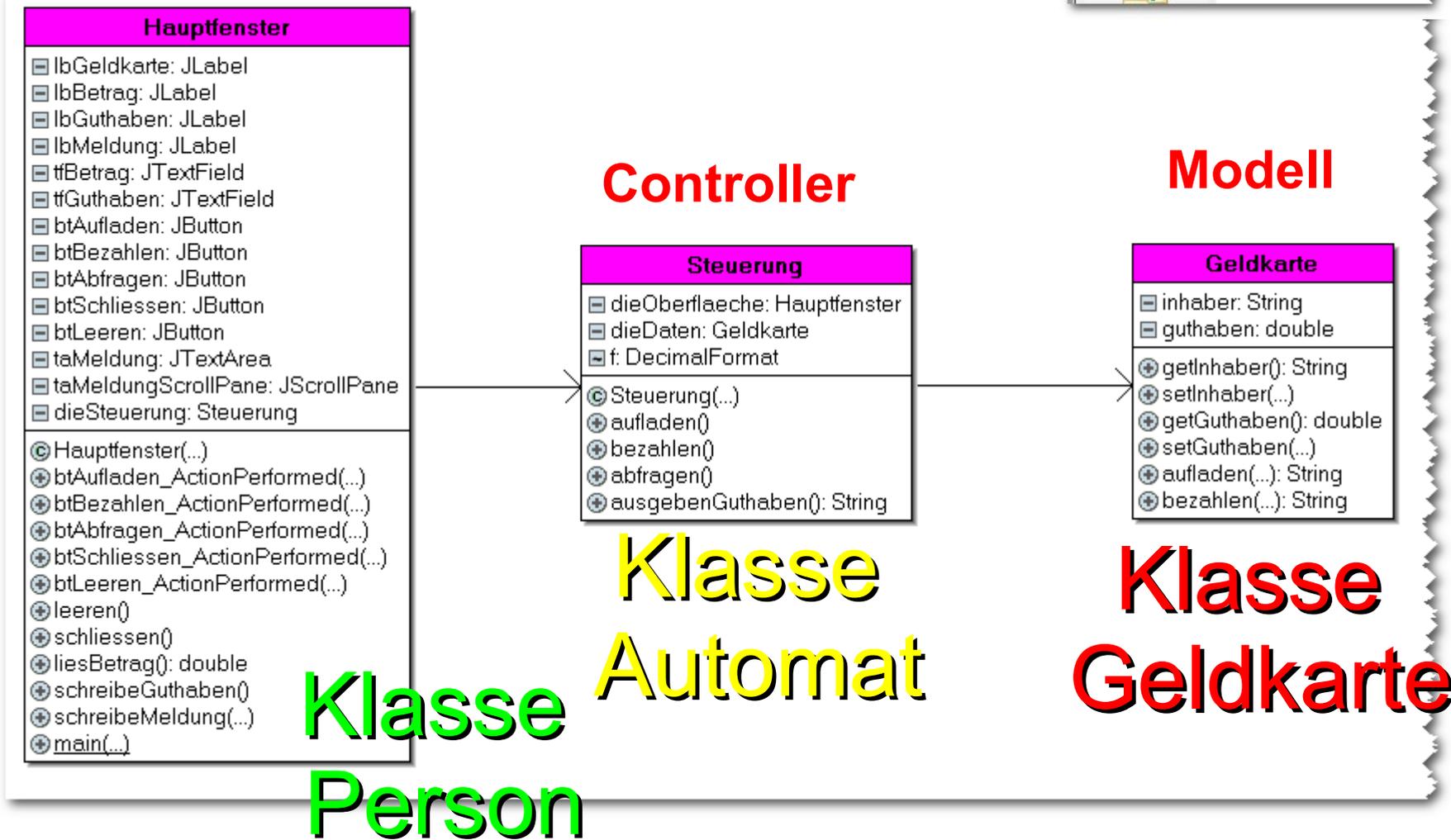
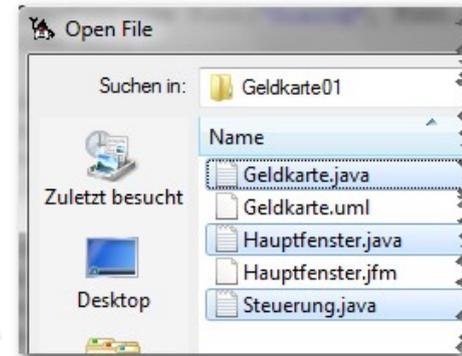
Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java

Wege zeigen, öffnen, gehen

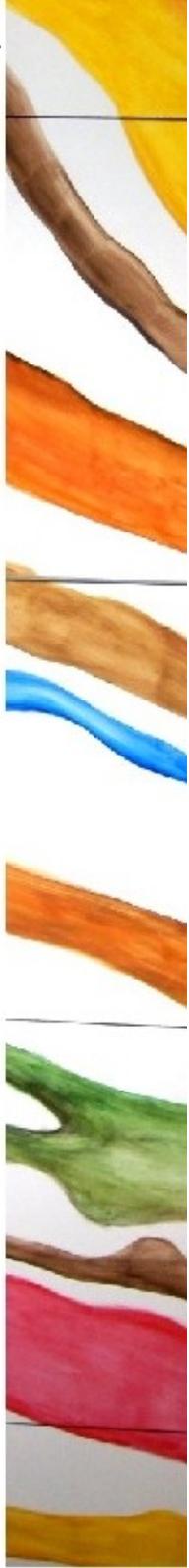


UML-Klassendiagramm und das MVC-Konzept

View



Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java



Das Modell, die Fachklasse Geldkarte das Grundgerüst

Geldkarte
<input type="checkbox"/> inhaber: String
<input type="checkbox"/> guthaben: double
<input checked="" type="checkbox"/> getInhaber(): String
<input checked="" type="checkbox"/> setInhaber(...)
<input checked="" type="checkbox"/> getGuthaben(): double
<input checked="" type="checkbox"/> setGuthaben(...)
<input checked="" type="checkbox"/> aufladen(...): String
<input checked="" type="checkbox"/> bezahlen(...): String



```
public class Klassenname
{
    // Anfang Attribute
    private datentyp attributname;
    // Ende Attribute

    // Default Konstruktor
    public Klassenname () {
    }

    // Anfang GETTER und SETTER-Methoden
    public String getAttributname () {
        return attributname;
    }

    public void setAttributname(datentyp pAttributname) {
        this. attributname = pAttributname;
    }
    // Ende GETTER und SETTER-Methoden

    // Anfang sonstige Methoden
    public void berechne() {
        /*berechne irgendwas...*/
    }
    // Ende sonstige Methoden
}
```

Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java



HINWEIS ZUM FEHLERBEHEBUNG

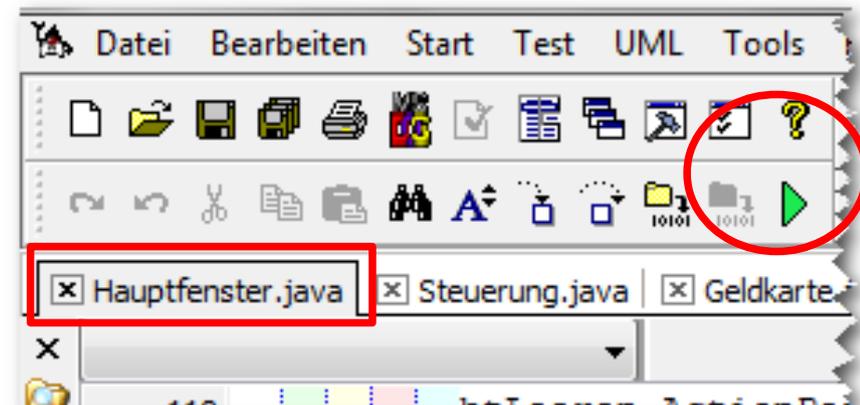
Debugging

- x Jeder fehlende Semikolon (;) erzeugt Fehlermeldungen!
- x Jede fehlende Klammer erzeugt Fehlermeldungen!
- x Keine Umlaute verwenden!
- x Leerzeichen sind auch Zeichen!
- x Runde und geschwungene Klammern nicht verwechseln!

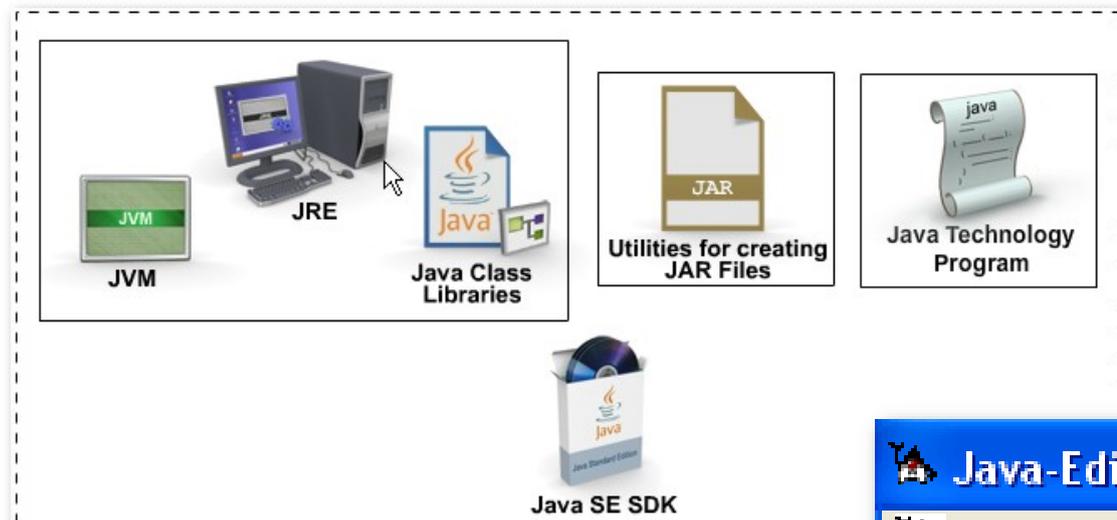
Autor: Christine Janischek

Thema: Fachklasse in Java

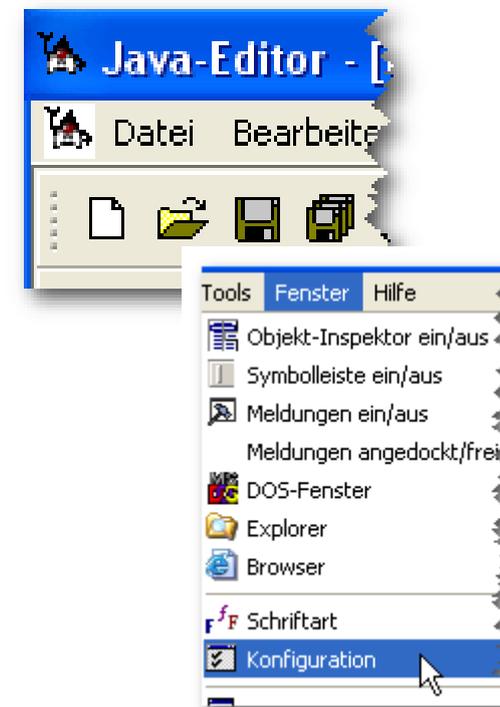
AUS
FEHLERN
LERNEN!



ENTWICKLUNGSUMGEBUNG konfigurieren

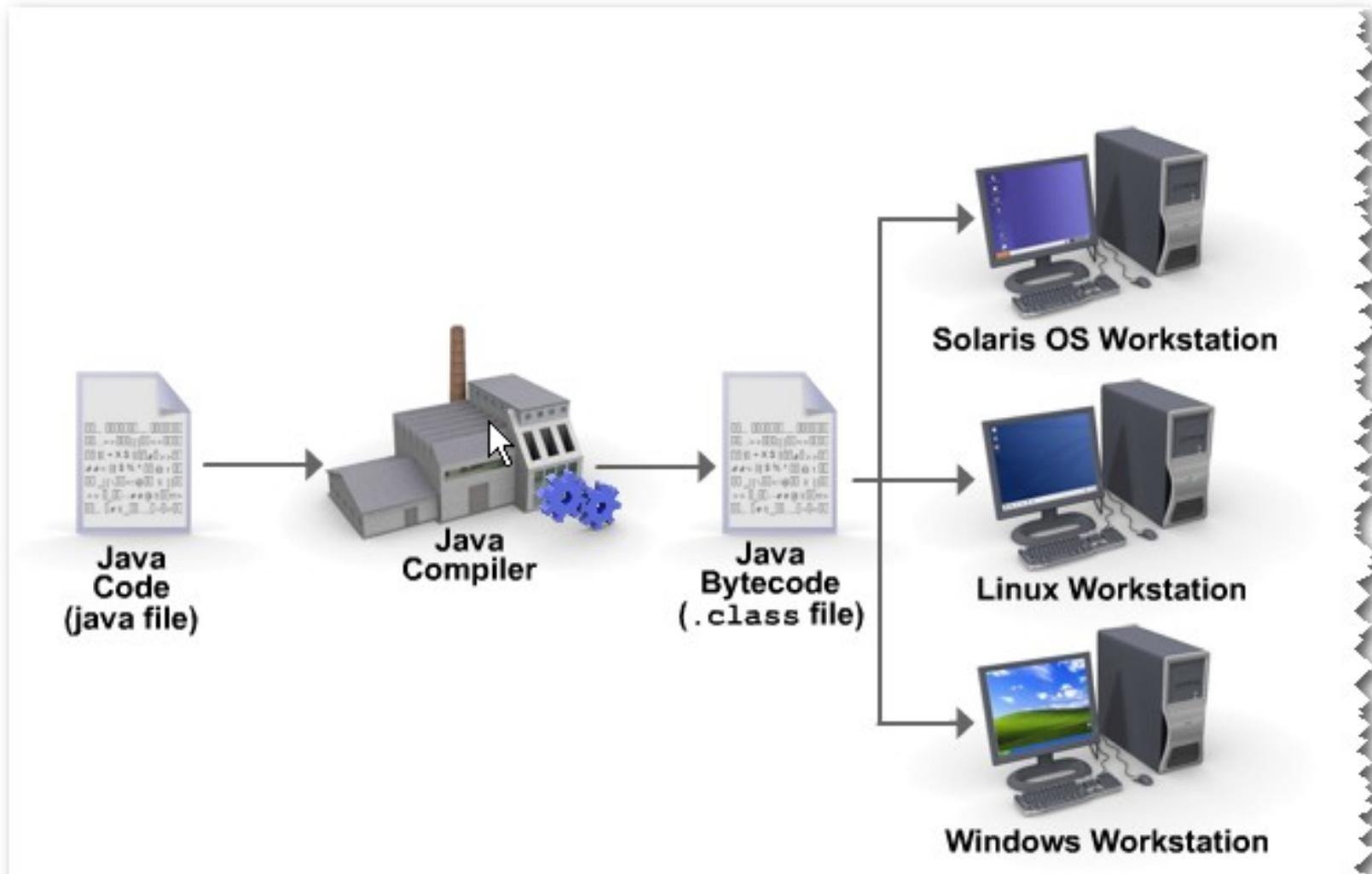


Grafik ist möglicherweise urheberrechtlich geschützt!
[Oracle Corporation]



Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java

Der COMPILER



Grafik ist möglicherweise urheberrechtlich geschützt!
[Oracle Corporation]

Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java

KONSTRUKTOREN einer KLASSE

Merke: Der Konstruktor ist notwendig um Objekte erzeugen zu können.

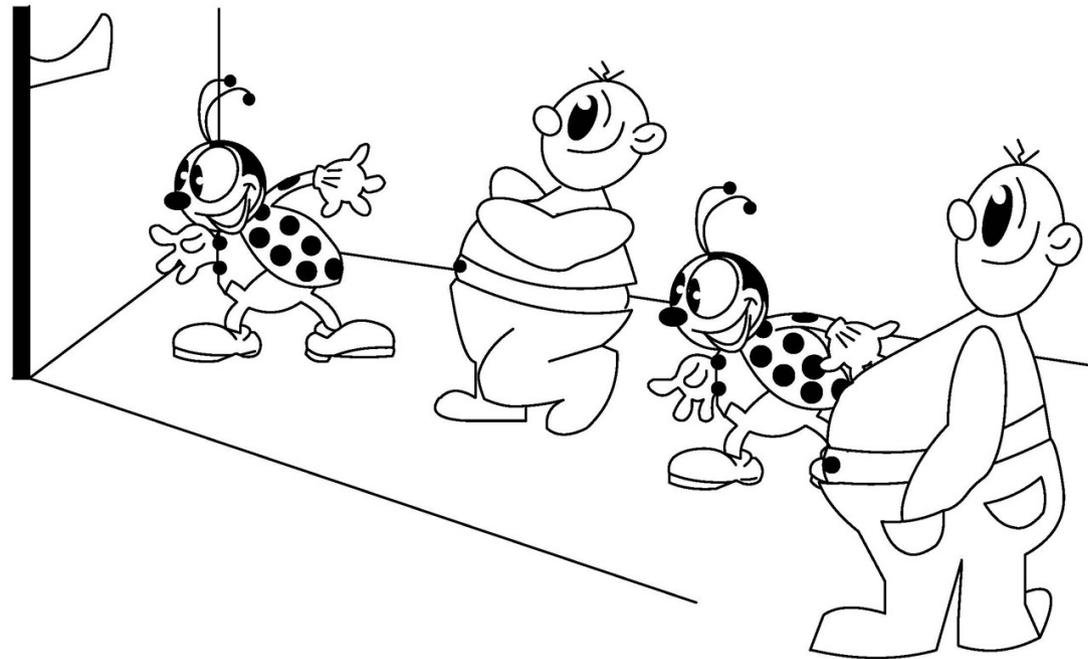
Eine Klasse kann mehrere Konstruktoren besitzen!

```
//Deklaration e. parameterlosen default Konstruktors  
public Geldkarte() {  
  
}
```

```
//Deklaration e. Konstruktors mit Parametern  
public Geldkarte(String pInhaber, double pGuthaben) {  
    this.inhaber = pInhaber;  
    this.guthaben = pGuthaben;  
}
```

DIE WARTESCHLANGE UND KUMMERBOX

Falls Fragen auftauchen nutzen Sie die Kompetenzen Ihrer Kollegen



Kaufmännische
Schule
Wangen

Autor: Christine Janischek
Thema: Fachklasse in Java

Wege zeigen, öffnen, gehen

