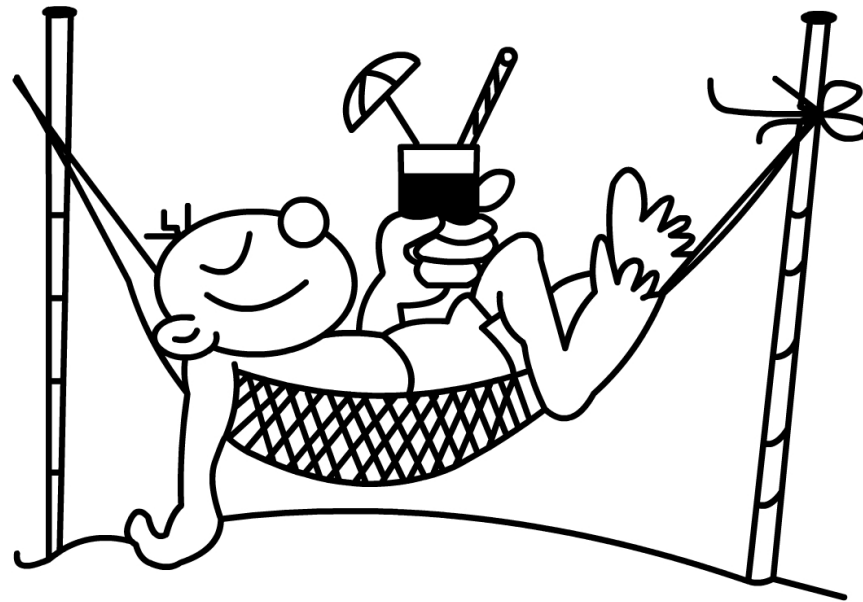


Kontrollstrukturen in Java

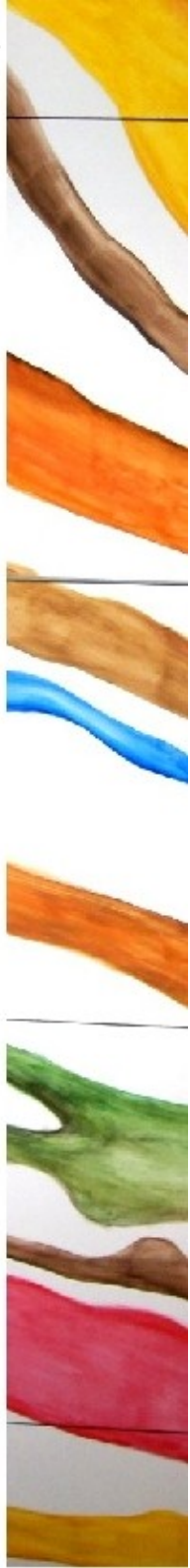


Kontrollstrukturen

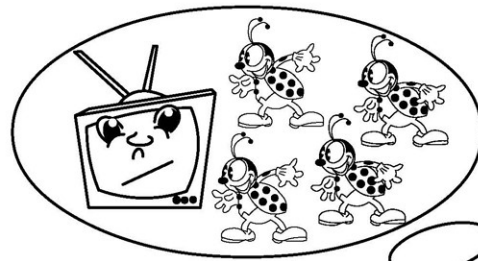
Kaufmännische
Schule
Wangen

Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java

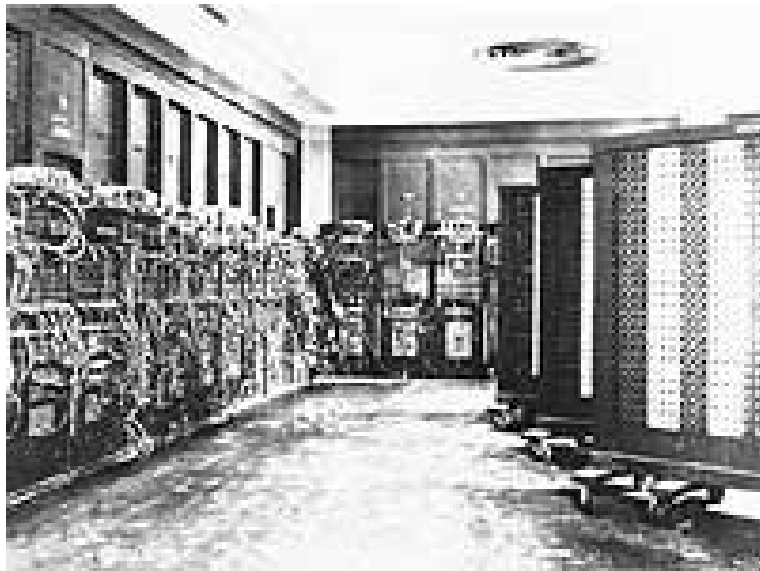
Wege zeigen, öffnen, gehen



Fehler beheben – Debugging im Team!



[ENIAC – philognosie.net]

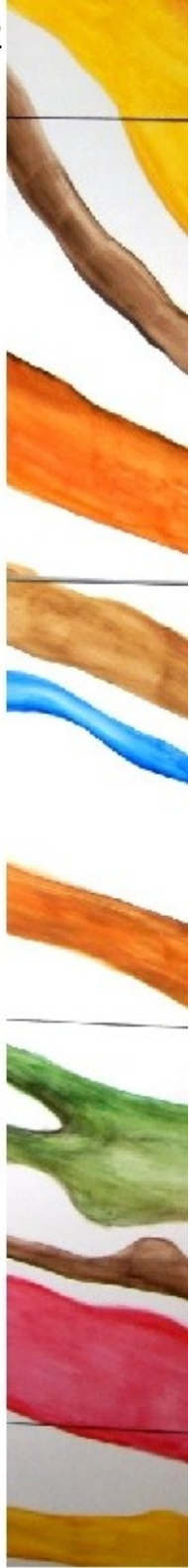


Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java



Kaufmännische
Schule
Wangen

Wege zeigen, öffnen, gehen



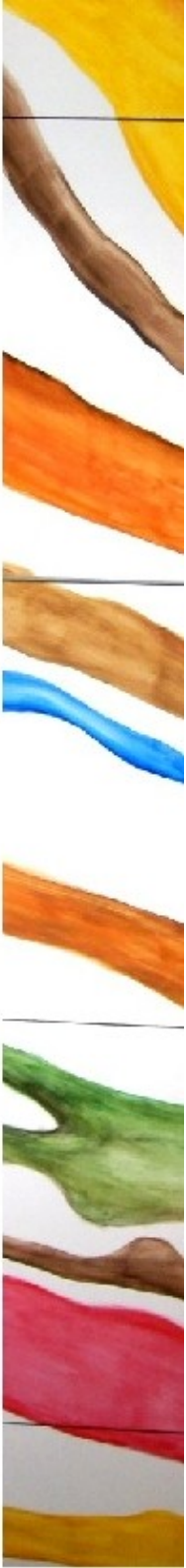
Fehlerquellen

- x { } Klammersetzung (Klassen und Methoden)
prüfen
- x () Klammersetzung prüfen
- x ; Semikolons prüfen
- x Rechtschreibung prüfen

Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java

Kaufmännische
Schule
Wangen

Wege zeigen, öffnen, gehen





Methoden
die Entscheidungen für uns treffen

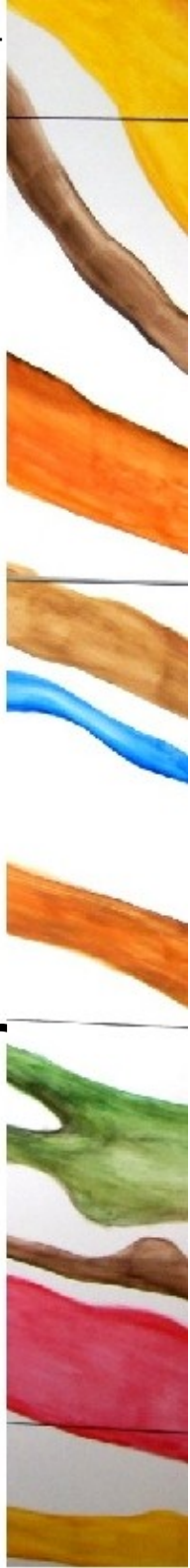
Anwendungsfall 1:
Der Nutzer der Geldkarte möchte die
Karte um einen Betrag (pBetrag)
aufladen.

Anwendungsfall 2:
Der Nutzer der Geldkarte möchte mit der
Karte einen Betrag (pBetrag) bezahlen.

Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java

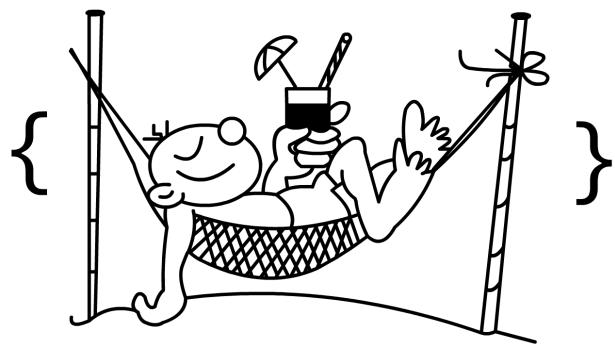
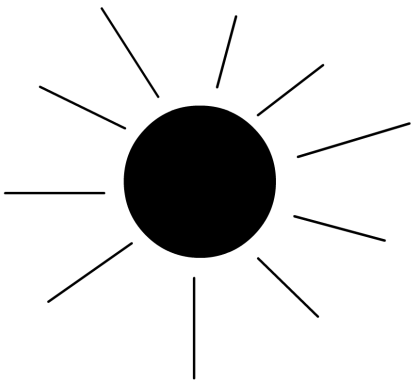
Kaufmännische
Schule
Wangen

Wege zeigen, öffnen, gehen

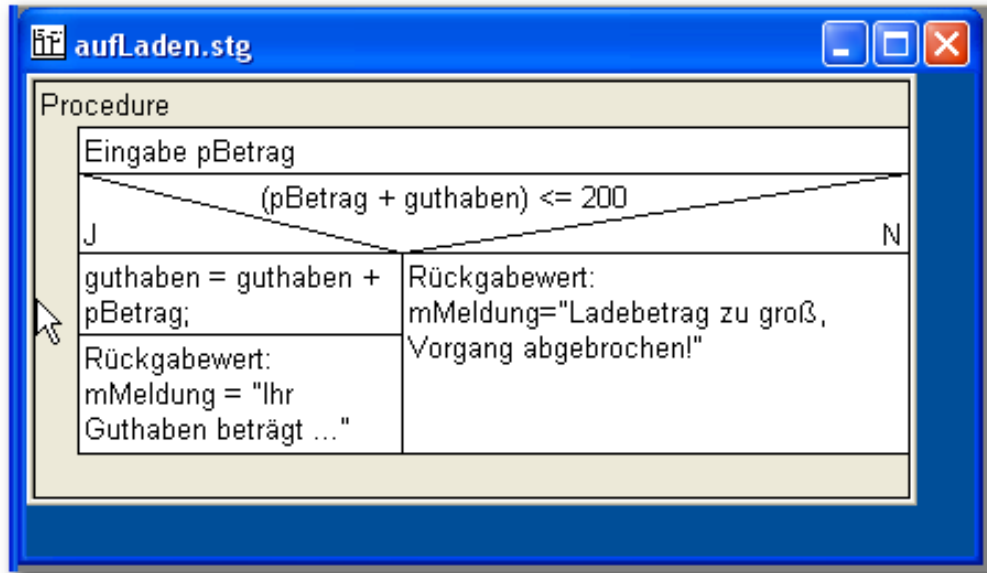
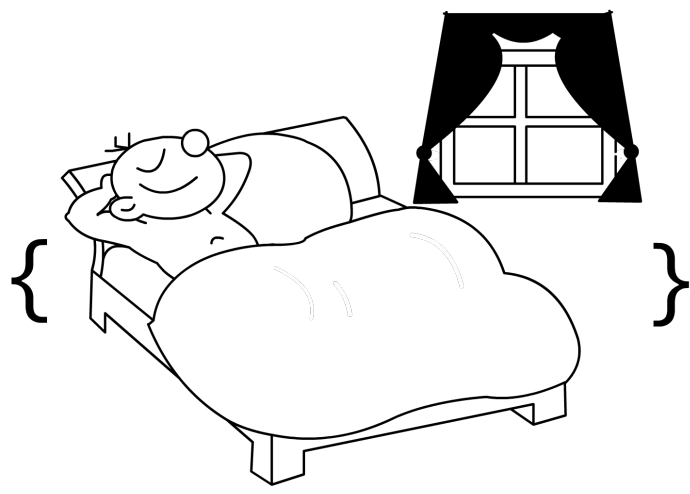


Methoden enthalten Fallunterscheidungen (Strukturgramm)

IF (



ELSE




Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java


Kaufmännische
Schule
Wangen

Wege zeigen, öffnen, gehen




Fallunterscheidung via IF-Anweisung

IF ()



ELSE



```

public String aufladen(double pBetrag){
    String mMeldung="";
    if (pBetrag + this.getGuthaben() <= 200)
    {
        this.setGuthaben(this.guthaben + pBetrag);
        mMeldung = "Ihr Guthaben beträgt " + String.valueOf(this.getGuthaben());
    }
    else
    {
        mMeldung = "Ladebetrag zu groß, Vorgang abgebrochen!";
    }
    return mMeldung;
}

```

Fall1: richtige Eingabe

Fall2: falsche Eingabe

Autor: Christine Janischek
Thema: Kontrollstrukturen in Java

Kaufmännische
Schule
Wangen

Wege zeigen, öffnen, gehen