

## Softwareentwicklung

Attrappen (**Mock-ups**) ein benutzerorientierter Ansatz zur Ermittlung der Anforderungen und Spezifikationen. (*Praktikum*)

**Fragen an die Benutzer.** *Bitte beantworten Sie folgende Fragen alleine (jeder für sich und nicht in der Gruppe). Nutzen Sie dazu nur Papier und Bleistift.*

1. Begutachten Sie die Benutzeroberfläche und nummerieren Sie die Stellen, welche Sie spontan (aus Neugier) anklicken würden in aufsteigender Reihenfolge.
2. Notieren Sie die Ziffern geordnet auf einem Blatt Papier und denken Sie sich eine Bezeichnung aus. Achten Sie dabei darauf, dass die Bezeichnung mit dem übereinstimmt, was sie erwarten. (Maximal 2-3 Worte)
3. Formulieren Sie jeden Punkt in 2-5 Sätzen aus. Was genau erwarten Sie vorzufinden, wenn Sie auf die Stelle klicken? Was soll Ihrer Meinung nach zu sehen sein? Was soll nach dem Klick passieren? Was würden Sie eingeben?  
*Der letzte Punkt gilt nur für Textfelder in Mock-up Beispiel2.*
4. Machen Sie zu jedem Punkt eine Skizze. Orientieren Sie sich hierzu an der vorliegenden Benutzeroberfläche.