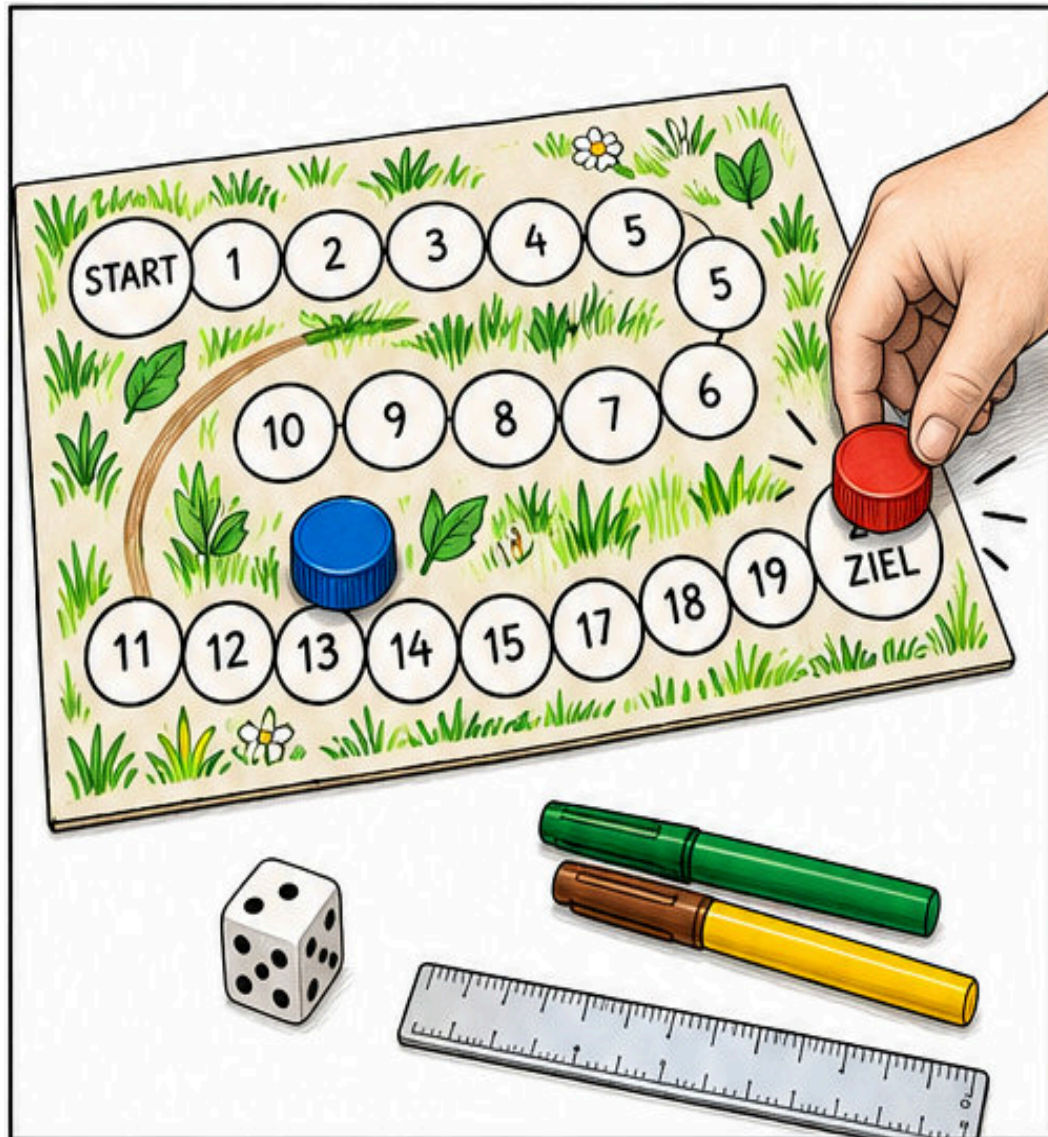


Wiesenreise



So kann dein fertiges Werk aussehen.

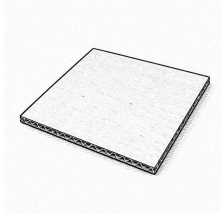
Anleitung, Materialliste und passende Druckvorlagen in einer Datei.
Projektversion 1.0 · Sammlung R10 · Ausgangsstand V9-P3
Ideengebung und Bildsichtung: Christine Janischek
Texte und Zeichnungen mit generativer KI erarbeitet.

02 · Wiesenreise

Klasse 1-4 · etwa 20-30 Minuten · Trockenzeit zusätzlich

Projektstart

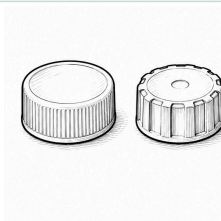
Das brauchst du · für ein Werkstück



Spielkarton

1 Stück

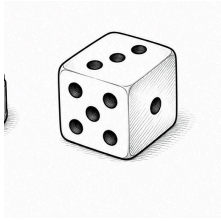
20 × 30 cm; vorbereitet

☐

Flaschendeckel

2 Stück

Kunststoff, höchstens 3 cm breit; verschiedene Farben

☐

Würfel

1 Stück

☐

Filzstifte

3 Stück

oder Acrylstifte; aus deinem Mäppchen

☐

Lineal

1 Stück

☐

Zeige auf das Bild. Lies das Wort und die Menge. Hake das Material ab.

02 · Wiesenreise

Klasse 1–4 · etwa 20–30 Minuten · Trockenzeit zusätzlich

Projektstart

Vorbereitung durch Erwachsene

Karton zuschneiden. Für Klasse 1 einen Weg mit 20 leeren Feldern vorzeichnen. Kleinteile nicht in den Mund nehmen. Bereite Zuschnitte und ein fertiges Muster vor. Lege alles auf dem Basteltisch bereit. Spielplan aus dem Anhang bei 100 % ausdrucken und auf Karton kleben. Erwachsene nutzen hierfür Papier und Kleber. Die Bilder zeigen den Handgriff; die genaue 20-Felder-Vorlage steht im Anhang.

Prüfe dein Werk

Du erkennst alle 20 Felder, START und Ziel. Beide Figuren passen auf die Felder.

Zum Weiterdenken

Spielt eine Runde. Ist der Weg kurz genug oder möchtest du weitere Felder?

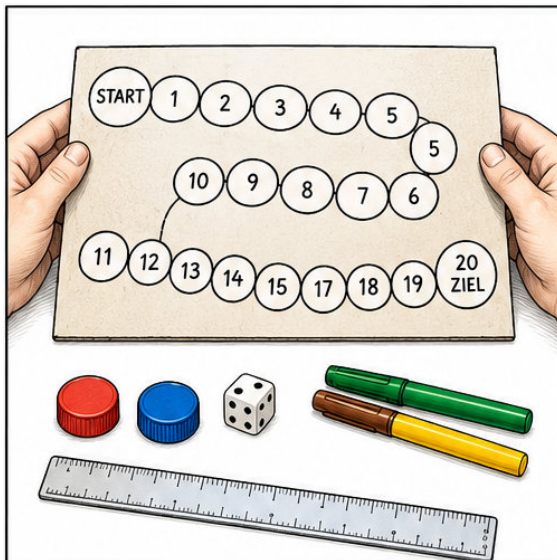
So nimmst du es mit

Lege Würfel und Figuren in einen kleinen Beutel. Rolle den Karton nicht eng auf.

02 · Wiesenreise

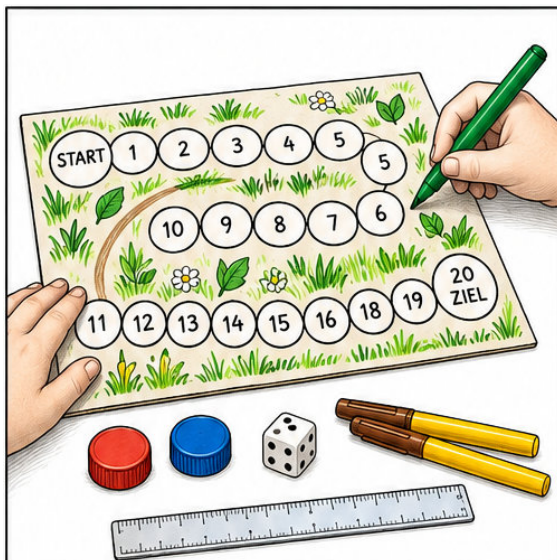
Klasse 1-4 · etwa 20-30 Minuten · Trockenzeit zusätzlich

Projektstart



1. Spielplan vorbereiten

Nimm den vorbereiteten Spielkarton mit dem 20-Felder-Plan. Jede Figur muss auf ein Feld passen.



2. Wiese gestalten

Male Blätter und geschwungene Wege neben die Felder. Lass Zahlen, START und ZIEL gut lesbar.

02 · Wiesenreise

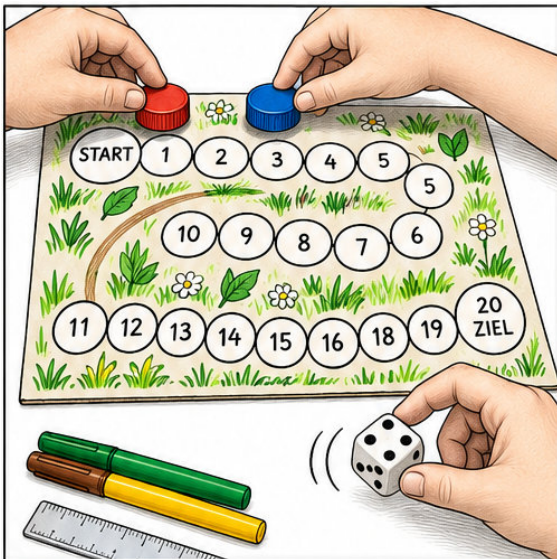
Klasse 1-4 · etwa 20-30 Minuten · Trockenzeit zusätzlich

Projektstart



3. Figuren wählen

Wählt zwei verschiedenfarbige Deckel. Jeder Deckel ist eine Spielfigur.



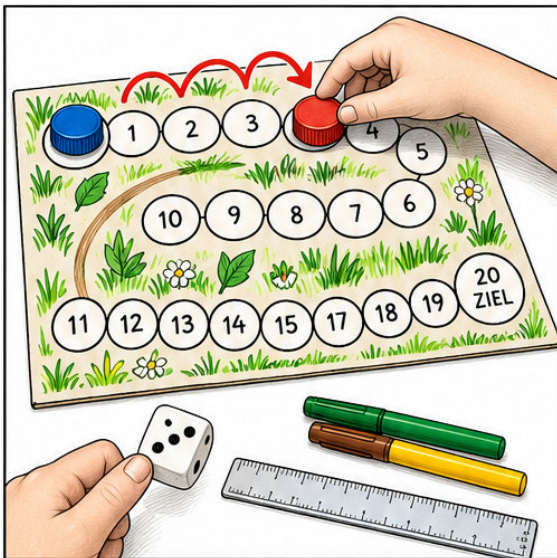
4. Starten und würfeln

Legt die Figuren neben Feld 1 auf START. Würfelt der Reihe nach.

02 · Wiesenreise

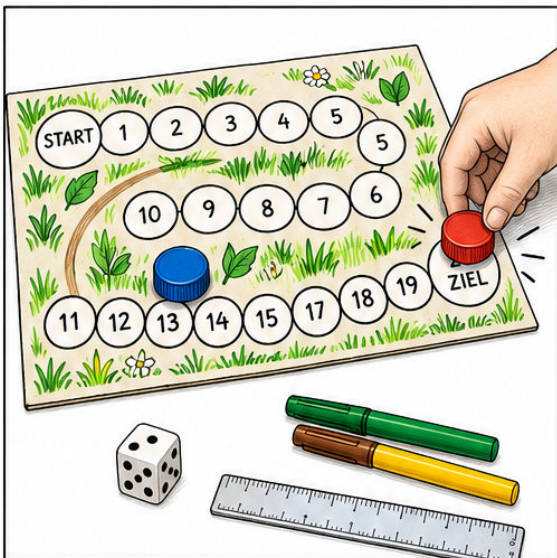
Klasse 1–4 · etwa 20–30 Minuten · Trockenzeit zusätzlich

Projektstart



5. Figur ziehen

Zähle die Würfelpunkte. Ziehe so viele Felder weiter. Folgt den Zahlen von 1 bis 20.



6. Ziel erreichen

Wer zuerst Feld 20 erreicht oder darüber hinauszieht, gewinnt. Spielt danach noch eine Runde.

Fertig? Prüfe Halt, Stand und trockene Verbindungen.

Quellen und Nutzung

Entstehung und Stand der freigegebenen Fassung

Entstehung

Die Texte, Schrittfolgen und Zeichnungen wurden mithilfe generativer KI erarbeitet. Christine Janischek gab Ideen und prüfte die Motive und Korrekturen. Maßvorlagen wurden technisch gezeichnet. Ein Motiv von Oscar diente als Vorlage für den Hubschrauber in Projekt 08.

Bildherkunft

Die ursprünglichen Internetfotos wurden nicht als Seitenbilder übernommen. Die neuen Bildfolgen sind KI-Illustrationen auf Grundlage der besprochenen Bastelhandlungen. Eine juristische Einzelfallprüfung der ursprünglichen Bildquellen und Motive liegt nicht vor.

Erprobung

Die Motive und die Gesamtfassung sind redaktionell freigegeben. Eine vollständige Bastelprobe mit Kindern, reale Pass- und Drucktests und ein Barrierefreiheitsnachweis stehen noch aus.

Lizenz

CC BY-NC-SA 4.0, soweit an einzelnen Bestandteilen Rechte bestehen. Fremd- und Markenrechte werden durch diese Angabe nicht übertragen. Die KI-Mitwirkung bei Text und Bild ist bei der Weitergabe zu nennen.

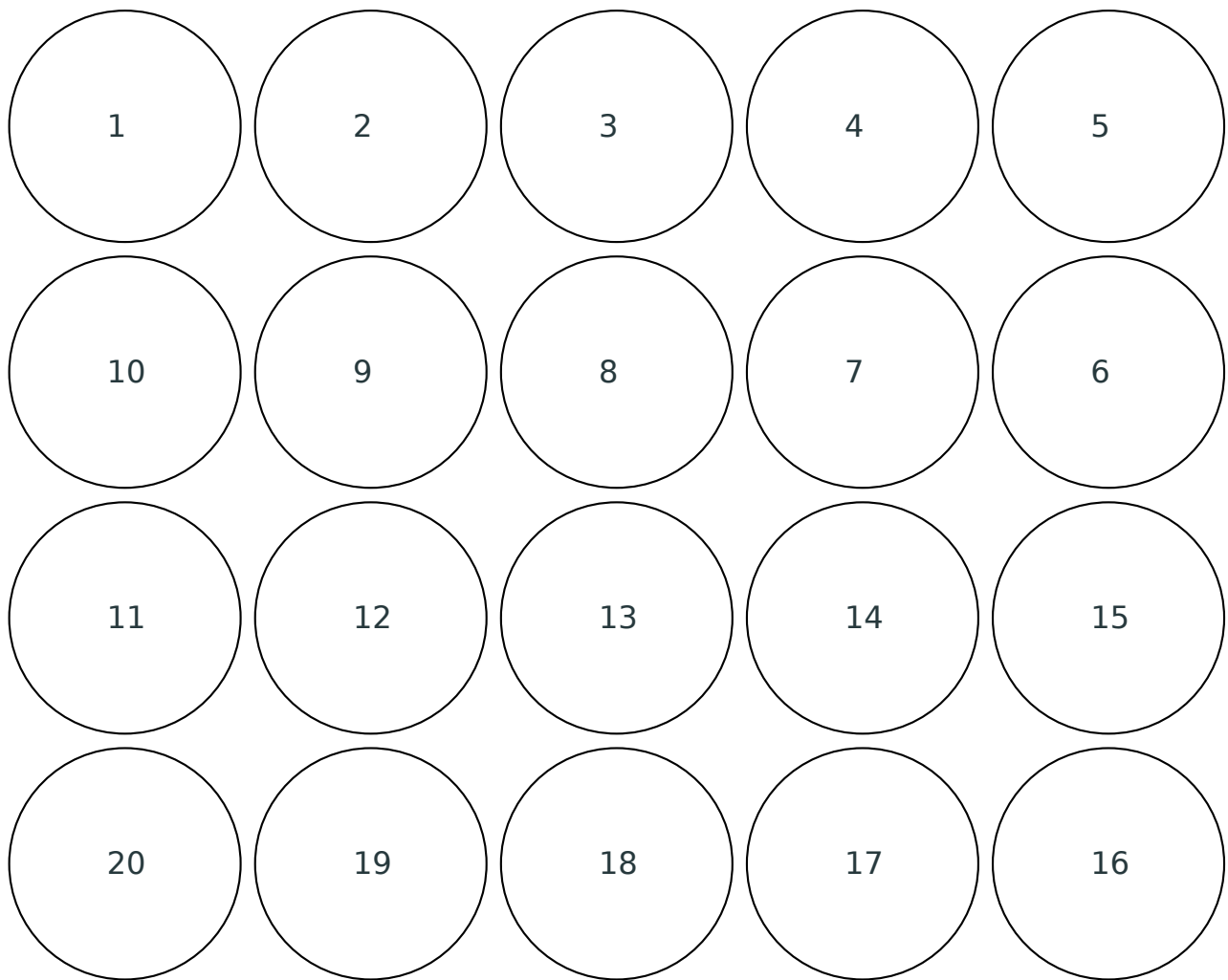
Kontakt

Edu-Blog: edublog.emotionalspirit.de · Stand: 14.10.2026

Wiesenreise

Druckvorlage V9 · 100 % / tatsächliche Größe

START neben Feld 1 · Ziel ist Feld 20



Auf vorbereiteten Karton 20 × 30 cm kleben. Deckel höchstens 3 cm breit. Der gezeichnete Bildplan zeigt nur den Handgriff; dieser Plan enthält die verbindlichen Zahlen.


Kontrolllinie: 5 cm

Bei 100 % / tatsächlicher Größe drucken. Keine Seitenanpassung.