**L2\_2\_1 Variable als Zeichenkette**

Werte wie **Zeichenketten**, **Zahlen** oder **Wahrheitswerte** (vgl. L2\_2\_3) werden in **Variablen** gespeichert. Variablen machen Programme leichter lesbar, weil durch die Bezeichnung der Variablen deutlich wird, wofür die verschiedenen Werte stehen. Zudem dienen Variablen dazu, Werte für spätere Operationen verfügbar zu halten. Sie sind also ein Speicher für Werte, die man im Laufe des Programms immer wieder benötigt.

Möchte man eine Zeichenkette in einer Variablen speichern, dann muss dafür ein Speicherplatz geschaffen werden. Diesen Speicherplatz kann man sich wie eine Schublade vorstellen. Außerdem braucht man einen Namen für die Variable, damit man auf den Inhalt später wieder zugreifen kann. Bildlich gesprochen bekommt die Schublade ein Schild, damit man weiß, was in der Schublade ist.

Im folgenden Beispiel wird die Vorgehensweise erläutert:

**Beispiel:**

# Beispiel für die Verwendung einer Variablen

name = "Peter" # Wertzuweisung

print(name) # Ausgabe der Variablen "name" auf dem Bildschirm

Schauen wir uns den Programmcode an.

1. Eine Variable mit dem Namen name wird erzeugt und es wird ihr der Wert „Peter“ zugewiesen
2. Mit der Funktion print() soll der Inhalt der Variablen name auf dem Bildschirm ausgegeben werden: print(name).

*In Python muss man den Datentyp bei der Deklaration nicht angeben. Die Definition des Datentyps erfolgt automatisch („implizit“) bei der Wertzuweisung.*

**Datei:** L2\_2\_1\_Variablen\_Zeichenkette.py

**Struktogramm:**

**Ausgabe:**



Dieses kleine Python-Programm enthält zwei unterschiedliche Anweisungen. Zu beachten ist,

* dass jede Anweisung in einer neuen Zeile steht,
* dass eine Zeichenkette immer zwischen doppelten (oder einfachen) Anführungsstrichen geschrieben werden,
* dass mit „*#“* ein Kommentar zur Beschreibung der einzelnen Teile des Programms eingeleitet wird. Kommentare werden nicht als Programmcode interpretiert.

**Namensregeln für Variablen:**

* Am Anfang sollte ein Kleinbuchstabe stehen. Ziffern sind nicht zulässig.
* Danach dürfen Groß- und Kleinbuchstaben sowie Ziffern und Unterstriche verwendet werden.
* Umlaute wie ä, ö, ü das ß, Leerzeichen und weitere Sonderzeichen sind nicht erlaubt.
* Schlüsselwörter aus JavaScript, z.B. **for** dürfen nicht verwendet werden.
* Der Name sollte etwas über den Inhalt der Variablen aussagen. Dabei hat sich in Python als Standard ergeben, dass bei zusammengesetzten Wörtern die einzelnen Wörter durch einen Unterstrich getrennt werden, also z.B. alter\_in\_jahren oder gewicht\_in\_kg.

**Ausgabe mehrerer Variablen in einer Bildschirmausgabe**

**Beispiel:**

subjekt = "Ich"

praedikat = "spiele"

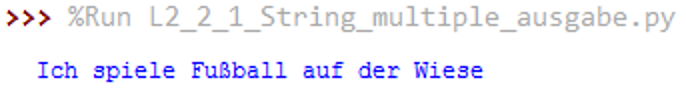
objekt = "Fußball"

print(subjekt, praedikat, objekt, "auf der Wiese")

**Datei:** L2\_2\_1\_string\_multiple\_ausgabe.py

1. Es werden drei Variablen subjekt, praedikat und objekt erzeugt, denen ein Wert zugewiesen wird.
2. Die drei Variablen sowie der Text „auf der Wiese“ werden mit Hilfe der Funktion print() ausgegeben, indem die Variablen und das Textstück durch Kommas getrennt hintereinander aufgelistet werden. Python listet dann diese Variablen und das Textelement bei der Ausgabe hintereinander auf.

**Ausgabe:**



Die Ausgabe besteht somit aus mehreren Teilen:

* aus dem Wert von drei Variablen
* aus einer Zeichenkette in Anführungsstrichen