**L2\_3 Rechenoperatoren**

Zur Durchführung von Berechnungen stehen verschiedene Rechenoperatoren zur Verfügung, die in der unteren Tabelle aufgelistet sind:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Operator** | **Zeichen** | **Beispiel** | **Ergebnis** |
| Addition | + | 3 + 4 | 7 |
| Subtraktion | - | 5 - 11 | -6 |
| Multiplikation | \* | 3 \* 6 | 18 |
| Division | / | 9 / 2 | 4.5 |
| Potenz | \*\* | 3 \*\* 4 | 81 |

Berechnungen können direkt mit Zahlen durchgeführt werden (siehe Beispiel 1 im Programm), genauso gut aber auch mit Variablen (Beispiel 2) oder mit einer Mischung aus Zahlen und Variablen (Beispiel 3). Wichtig ist auch, dass die aus der Mathematik bekannten Regeln „Punkt vor Strich“ und die Klammerregeln gültig sind.

Öffnen Sie das untenstehende Beispielprogramm (L2\_3\_rechenoperatoren.py), lassen Sie es ablaufen und variieren Sie die Beispiele auf verschiedene Arten. So können Sie eine eigene Rechnung wie „was ist drei mal acht geteilt durch 4“ vom Programm berechnen lassen. Anschließend haben Sie das Wissen, die Aufgabe auf dem Aufgabenblatt „L2\_3 Arbeitsauftrag\_Rechenoperationen“ zu lösen.

**Beispiel - Programm:**

# Beispiel 1

ergebnis = 7 \* 3

print(ergebnis)

# Beispiel 2

zahl1 = 12

zahl2 = 4

ergebnis = zahl1 - zahl2

print(ergebnis)

# Beispiel 3

wert = 580

halber\_wert = wert / 2

print(halber\_wert)

# Beispiel 4: 2 hoch 4 ist ...

zahl1 = 2

ergebnis = zahl1 \*\* 4

print(ergebnis)

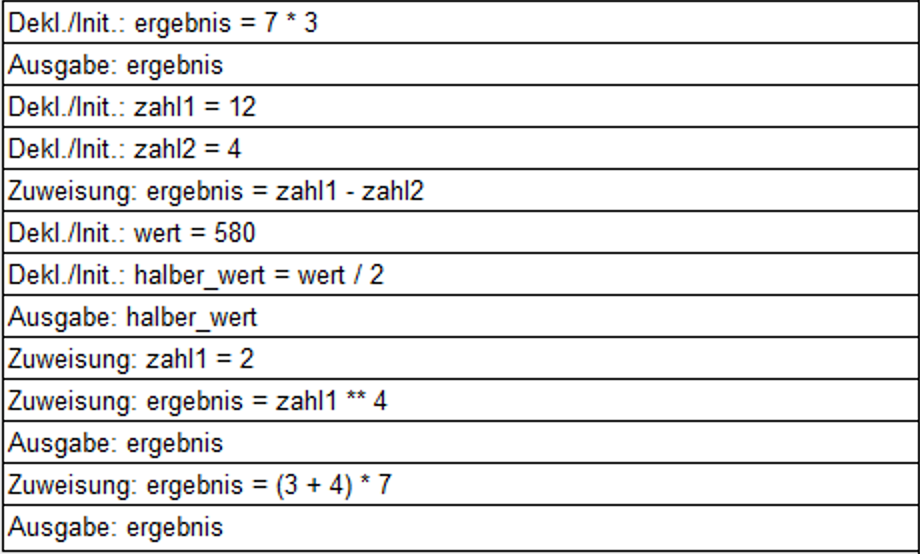
# Beispiel 5

ergebnis = (3 + 4) \* 7

print(ergebnis)

**Datei:** L2\_3\_rechenoperatoren.py

**Struktogramm:**

****

**Ausgabe:**

