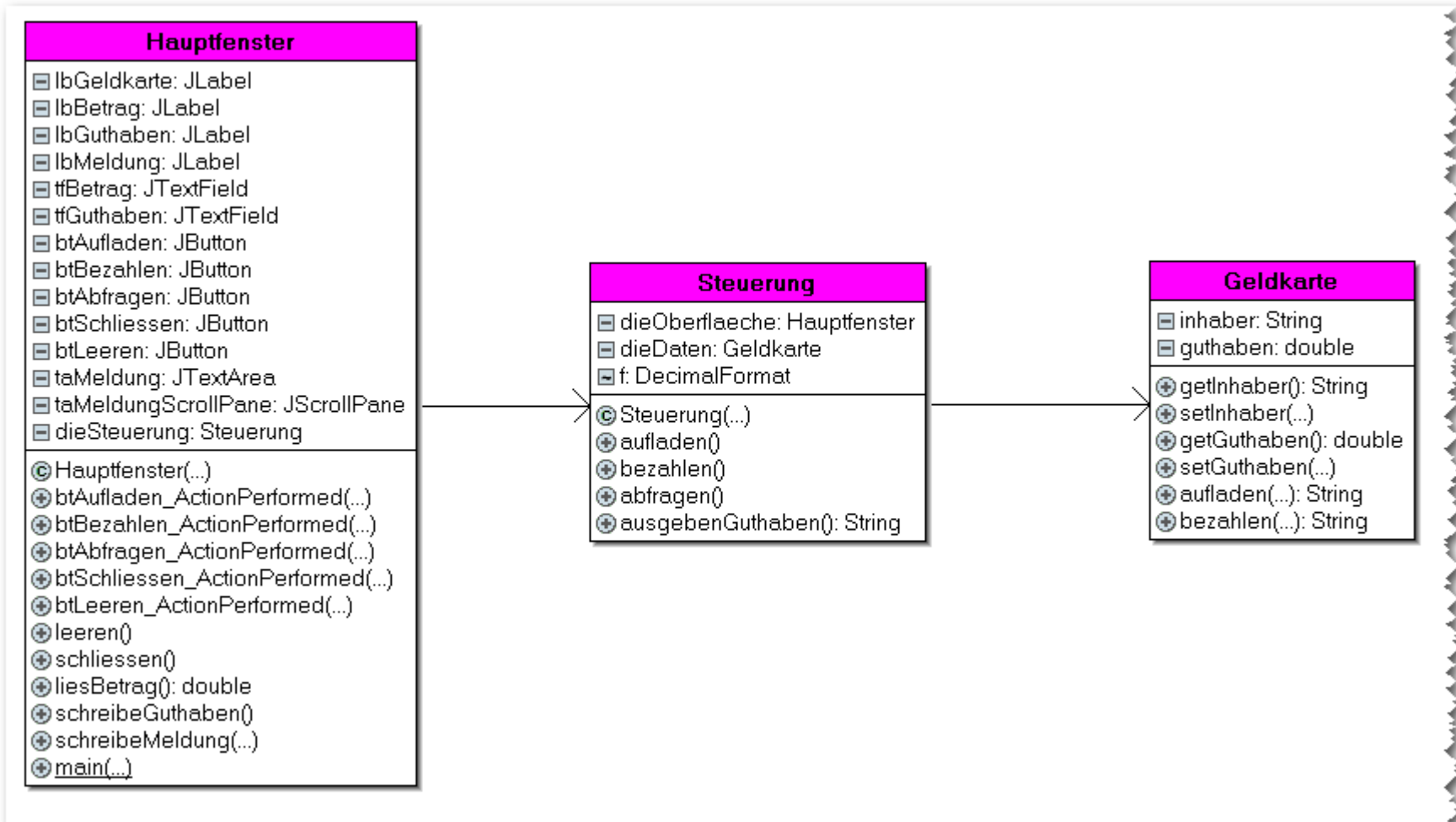
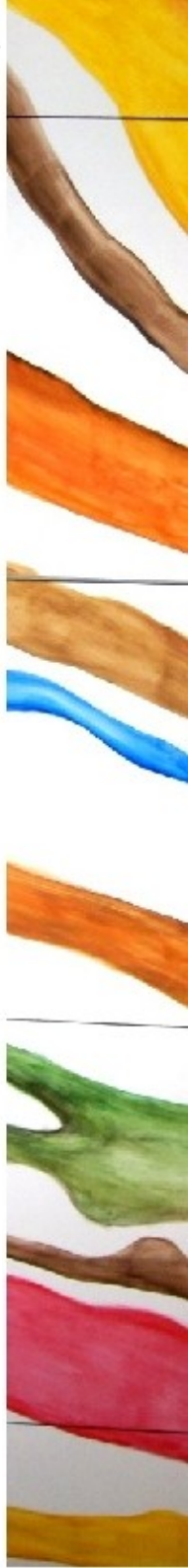


# Übung: Grundgerüst einer Java-Anwendung



Autor: Christine Janischek  
 Thema: Fachklasse in Java

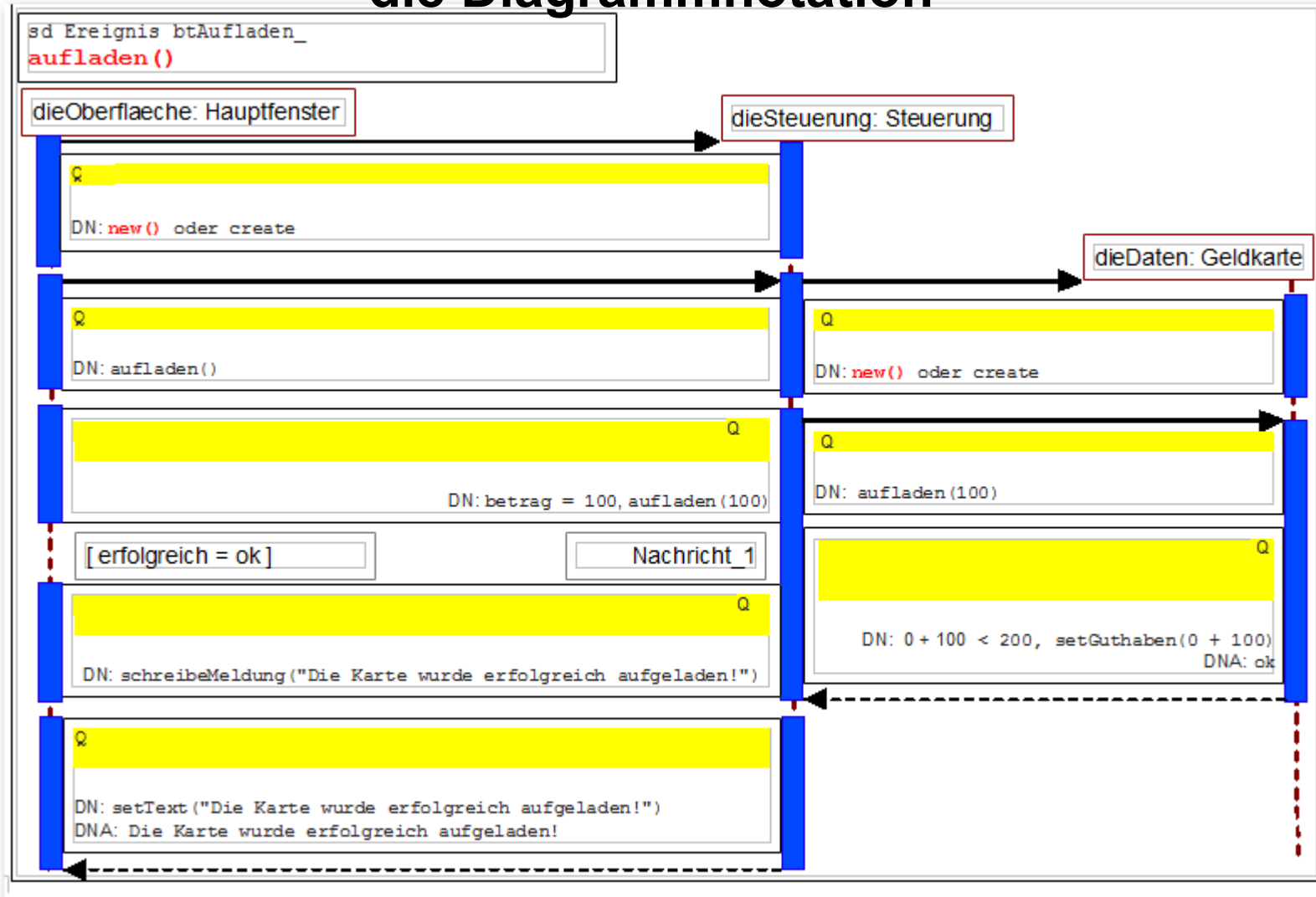


# Ereignisse am Beispiel „Aufladen“



Autor: Christine Janischek  
Thema: Fachklasse in Java

# Das Sequenzdiagramm die Diagrammnotation



Autor: Christine Janischek  
Thema: Fachklasse in Java

# Der Quellcode

Quellcode (Q:)	Diagrammnotation und Diagrammnotationsausgaben (DN und DNA)
Q: Steuerung dieSteuerung = new Steuerung(this);	
Q: dieSteuerung.aufladen()	
Q: Geldkarte dieDaten = new Geldkarte();	
Q: double mBetrag = dieOberflaeche.liesBetrag(); String mOK = dieDaten.aufladen(mBetrag);	
Q: dieDaten.aufladen(mBetrag)	
Q: if(0 + this.guthaben < 200){ this.setGuthaben(this.guthaben +100); }else{...}	
Q: String mMeldung = "Die Karte wurde erfolgreich aufgeladen!"; dieOberflaeche.schreibeMeldung(mMeldung);	
Q: String mMeldung = pMeldung; taMeldung.setText(mMeldung);	

Ordnen Sie den Quellcode den Diagrammnotationselementen zu. Finden Sie dann die lückenhaften Stellen im Quellcode des Projektes **Geldkarte02** und ergänzen Sie den fehlenden Quellcode!